ФПМИ, 3 курс, 9а группа

Крагель Алина Олеговна

ИСО

Исаченко Александр Николаевич

Лабораторная работа №3

1. Матрица выигрышей:

Игроки принимают любую стратегию в силу симметричности матрицы.

1. *I = -1, = 1* – нижняя и верхняя цена игры соответственно.
2. Исходя из неравенства цен в п.3, делаем вывод, что седловой точки не существует, а, следовательно, игроки не могут действовать в чистых стратегиях.
3. В матрице отсутствуют как доминирующие строки, так и доминирующие столбцы, то есть отсутствует доминирование чистых стратегий.
4. Упростим:

Получаем задачи ЛП:

* Для первого игрока.
* Для второго игрока.

Получаем, что , .

Тогда – пара оптимальных стратегий.